

Formes quadratiques réelles. Coniques. Exemples et applications.

Cadre: Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel.

I) Formes quadratiques

A) Définitions et formes bilinéaires

Def 1: On appelle forme quadratique sur E toute application $q: E \rightarrow \mathbb{R}$ qui est bilinéaire symétrique sur E .

Ex 2: Si $\langle \cdot, \cdot \rangle$ est un produit scalaire sur E , $q: x \mapsto x \cdot x$ est une forme quadratique.

Prop 3: Soient q une forme quadratique sur E et \mathcal{Q} bilinéaire symétrique telle que $\forall x \in E, q(x) = \mathcal{Q}(x, x)$. Alors: $\forall x, y \in E, \mathcal{Q}(x, y) = \frac{1}{2} (q(x+y) - q(x) - q(y)) = \frac{1}{4} (q(x+y) - q(x-y))$.

Cor-def 1: \mathcal{Q} est alors uniquement déterminée par q . On l'appelle forme bilinéaire associée à q .

B) Représentation matricielle

On suppose ici E de dimension finie. Soient q une forme quadratique et \mathcal{Q} sa forme bilinéaire.

Def 5: Soit $B = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E . On appelle matrice de \mathcal{Q} (ou de q) dans B : $M_B(\mathcal{Q}) = M_B(q) = (q(e_i, e_j))_{1 \leq i, j \leq n}$. C'est en particulier une matrice symétrique.

Prop 6: Soient $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}_B$ et $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}_B$. Alors: $q(x, y) = {}^t x M_B(q) y$.

Prop 7: Soient B' une autre base et $P = \text{pass}(B, B')$. Alors $M_{B'}(q) = {}^t P M_B(q) P$.

Cor-def 8: Le déterminant de la matrice de q dans une base est donc toujours le même module em carré. Le déterminant est appelé discriminant de q .

Def 9: \mathcal{Q} induit $\mathcal{Q}: E \rightarrow E^*$ - $q(x, y) = \mathcal{Q}(x, y)$ - est dit non dégénérée si \mathcal{Q} est injective.

Prop 10: q est non dégénérée si et seulement si son discriminant est non nul.

C) Formes quadratiques positives

Def 11: q est dit positive si $\forall x \in E, q(x) \geq 0$. Elle est définie positive si en plus $q(x) = 0 \Leftrightarrow x = 0$.

Ex 12: Un produit scalaire définit une forme quadratique définie positive.

Prop 13: q est (définie) positive si et seulement si sa matrice dans une base est (définie) positive.

Thm 14: (Inégalité de Cauchy-Schwarz)

Si q est positive, $\forall x, y \in E, |q(x, y)| \leq \sqrt{q(x)q(y)}$. Si de plus q est définie, on a égalité si et seulement si (x, y) est liée.

Cor 15: Une forme quadratique positive est définie si et seulement si elle est non dégénérée.

Thm 16: (de Minkowski) Si q est positive, alors $\forall x, y \in E, \sqrt{q(x+y)} \leq \sqrt{q(x)} + \sqrt{q(y)}$ (q définit alors une semi-norme)

II) Orthogonalité et coniques

A) Orthogonalité et isotropie

Def 17: Soient $x, y \in E$. x et y sont dits orthogonaux selon \mathcal{Q} (ou q) si $\mathcal{Q}(x, y) = 0$.

Prop-def 18: Soit $A \subseteq E$. On définit l'orthogonal de A selon \mathcal{Q} par $A^\perp = \{x \in E \mid \forall y \in A, \mathcal{Q}(x, y) = 0\}$. Alors A^\perp est un sous-espace vectoriel de E et $A^\perp = \text{Vect}(A)^\perp$.

Prop 19: Si $V \subseteq E$ et que $n = \dim E < \infty$, alors $\dim V^\perp = n - \dim V$ si \mathcal{Q} non dégénérée.

Cor 20: Si $V \subseteq E$ et $V \cap V^\perp = \{0\}$ alors $E = V \oplus V^\perp$.

Prop 21: Soient E de dimension finie et $V \subseteq E, W \subseteq E$. Alors $V^\perp \perp W, (V+W)^\perp = V^\perp \cap W^\perp, (V \cap W)^\perp = V^\perp + W^\perp$, q non dég.

Def 22: Soit $x \in E, x \neq 0$. x est dit isotrope si $q(x) = 0$. $A \subseteq E$ est dit isotrope si $A \cap A^\perp \neq \{0\}$. Il est dit totalement isotrope si $A \subseteq A^\perp$.

Rem 23: Si $x \in E, x$ est isotrope si et seulement si $\exists \mathbb{R}x$ l'est.

Def 24: On appelle indice de q le maximum des dimensions des espaces totalement isotropes, noté $\nu(q)$.

Rem 25: Si $\dim E = n, \nu(q) \leq \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$.

B] Classification des formes quadratiques

On suppose $n = \dim E < \infty$.

Def 26: Une base (e_1, \dots, e_n) est dite q -orthogonale si $\forall i \neq j \in [1:n], q(e_i, e_j) = 0$.

Thm 27: E admet une base q -orthogonale.

Algo 28: (Méthode de Gauss) on fait $q(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n a_{ii} x_i^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_{ij} x_i x_j$. Alors:

- ⊙ Si $\exists i \in [1:n], a_{ii} \neq 0$ (par ex. $a = a_{11}$), alors: $q(x_1, \dots, x_n) = a x_1^2 + x_1 B(x_2, \dots, x_n) + C(x_2, \dots, x_n)$ où B est linéaire et C une forme quadratique. Donc: $q(x_1, \dots, x_n) = a \left(x_1 + \frac{B}{2a}\right)^2 + \left(C - \frac{B^2}{4a}\right)$ et $C - \frac{B^2}{4a}$ est une forme quadratique.
- ⊙ Sinon, si q est nulle c'est fini. Sinon $\exists i \neq j, a_{ij} \neq 0$, par ex. $a = a_{12}$. Alors:

$q(x_1, \dots, x_n) = a x_1 x_2 + x_1 B(x_3, \dots, x_n) + x_2 C(x_3, \dots, x_n) + D(x_3, \dots, x_n)$ où B et C sont linéaires et D forme quadratique. Alors $q(x_1, \dots, x_n) = \frac{a}{4} \left(x_1 + x_2 + \frac{B+C}{a}\right)^2 - \left(x_1 x_2 + \frac{C-B}{a}\right)^2 + D - \frac{BC}{a}$. Ceci permet de trouver une base orthogonale pour q .

Def 29: Soit q' une autre forme quadrat. gr. q est équivalente à q' si $\exists u \in GL(E), \forall x \in E, q'(x) = q(u(x))$.

Thm 30: (Lem d'inertie de Sylvester) Si $n = \dim E < \infty$, il existe exactement $n+1$ classes d'équivalences de formes quadratiques non dégénérées, données par les matrices: $\begin{pmatrix} I_p & 0 \\ 0 & -I_{n-p} \end{pmatrix}$. $(p, n-p)$ est la signature de q .

Thm 31: Soient $n = \dim E < \infty, \mathcal{Q}(E)$ l'ensemble des formes quadratiques sur E et $\Omega(E) \subset \mathcal{Q}(E)$ les formes quadratiques non dégénérées. Soient: $\forall h \in [0:n], \Omega_h(E) = \{q \in \Omega(E) \mid \text{sign}(q) = (h, n-h)\}$. Les composantes connexes de $\Omega(E)$ sont les $\Omega_h(E)$.

C] Groupe orthogonal

On suppose q non dégénérée.

Def 32: $u \in GL(E)$ est une isométrie si $q(u(x)) = q(x) \forall x \in E$.

Rem 33: Ceci est équivalent à $q(u(x), u(y)) = q(x, y) \forall x, y \in E$.

Prop 34: L'ensemble des isométries est un groupe appelé groupe orthogonal, noté $O(q)$ ou $O(q)$.

On suppose $\dim E < \infty$. Soit $A = \mathcal{M}_B(q)$ dans une base.

Prop 35: Soient $u \in GL(E)$ et $U = \mathcal{M}_B(u)$. $u \in O(q)$ si et seulement si ${}^t U A U = A$.

Cor 36: Si q est non dégénérée et $u \in O(q), \det(u) = \pm 1$.

Prop-def 37: Soit $SO(q) = \{u \in O(q) \mid \det u = 1\}$ le groupe spécial orthogonal. Alors $SO(q) \triangleleft O(q)$.

Ex 38: Si $E = \mathbb{R}^2$ et $I = I_2$, $so(q) = \left\{ \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \mid \theta \in \mathbb{R} \right\}$.

III) Utilisation des formes quadratiques ...

A) Dans l'étude des coniques

Def 39: $E \subset \mathbb{R}^2$ est une conique si c'est l'ensemble des solutions de $q(x) + \ell(x) = h$ où $h \in \mathbb{R}$, q est une forme quadratique non nulle de \mathbb{R}^2 et ℓ une forme linéaire.

Ex 40: Les équations $x^2 + y^2 = 1$ et $x^2 - y^2 = 1$ définissent des coniques.

Grâce à multiplier par -1 , on peut considérer q de signature $(2,0)$, $(1,1)$ ou $(1,0)$.

Thm 41: Si q est non dégénérée, et $E \neq \emptyset$ non réduit à un point alors:

① Si $\text{sign}(q) = (2,0)$, $\exists A, B > 0 / E$ est décrit par $\frac{x^2}{A^2} + \frac{y^2}{B^2} = 1$ dans une base affine adaptée. E est appelée ellipse.

② Si $\text{sign}(q) = (1,1)$, E est soit réuni de deux droites non parallèles, soit $\exists A, B / E$ est décrit par $\frac{x^2}{A^2} - \frac{y^2}{B^2} = 1$ dans une base affine. E est appelée hyperbole.

Thm 42: Si q est dégénérée, $E \neq \emptyset$ et non réduit à un point, E est une droite, deux droites parallèles ou $\exists a > 0$, E est décrit par $y = a x^2$ dans une base affine. E est appelée parabole.

Voir figures en annexe.

B) En géométrie différentielle

Soient $U \subset \mathbb{R}^m$ ouvert et $f: U \rightarrow \mathbb{R} \times \mathbb{R}^2$.

Def 43: Soit $a \in U$. On appelle matrice Hessienne de f en a : $\text{Hess}_a(f) = \left(\frac{\partial^2 f_i}{\partial x_j \partial x_k}(a) \right)_{1 \leq i, j, k \leq m}$

Thm 42: La Hessienne de f est répétitive en tout point. En particulier, $x \mapsto \text{d}f_a(x, x)$ est une forme quadratique

pour tout $a \in U$.

Thm 43: (Taylor-Yeouy) Soient $a \in U$. Alors:

$$f(a+h) = f(a) + \text{Jac}_a(f) \cdot h + \frac{1}{2} h^t \text{Hess}_a(f) h + o(\|h\|^2)$$

Thm 44: Soit $a \in U$

① Si a est un minimum local, $\text{Hess}_a(f)$ est positive.

② Si $\text{Hess}_a(f)$ est définie positive, a est un minimum local.

Thm 45: (Lemme de Morse) On suppose $f \in C^3$, que

$\text{d}f_a = 0$ et que $\text{Hess}_a(f)$ est non dégénérée de signature $(p, n-p)$. Alors il existe $\varphi: V \rightarrow W$ un \mathbb{R}^1 -difféomorphisme entre deux voisinages de l'origine tel que:

$$\forall x \in U, f(x) - f(a) = \sum_{i=1}^p \varphi_i(x)^2 - \sum_{i=p+1}^n \varphi_i(x)^2$$

$$\text{où } \varphi(x) = \begin{pmatrix} \varphi_1(x) \\ \vdots \\ \varphi_n(x) \end{pmatrix}$$

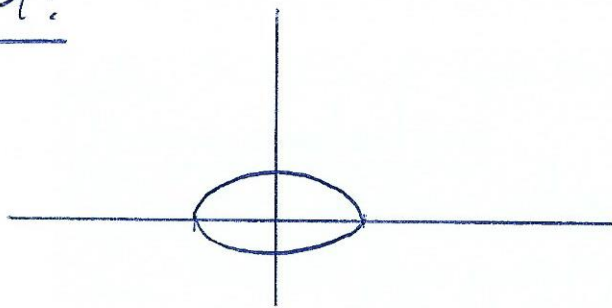
Références:

- ① Algèbre, Gourdon [1] ++
- ② Analyse, Gourdon [2]
- ③ Cours d'algèbre (Penin) [3] ++
- ④ Algèbre 3, Frouin [4] (dev)
- ⑤ Petit guide de calcul diff, Penin [5] (dev)
- ⑥ Algèbre linéaire, Gourdon [6] +

[6]

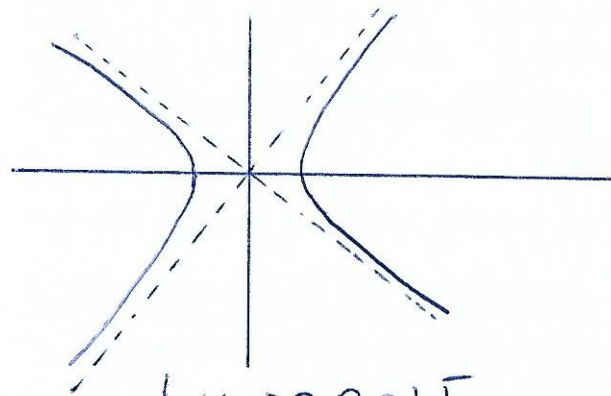
[2]

Figure 1:



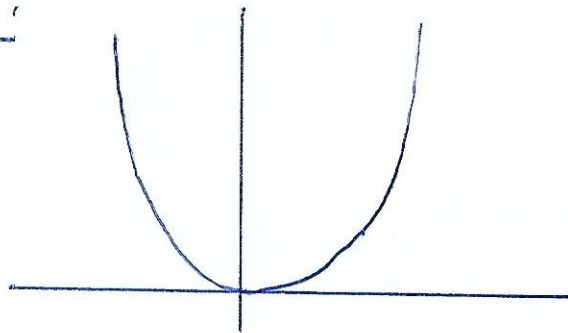
ELLIPSE

Figure 2:



HYPERBOLE

Figure 3:



PARABOLE